CLUB DEPORTIVO HOYO 20

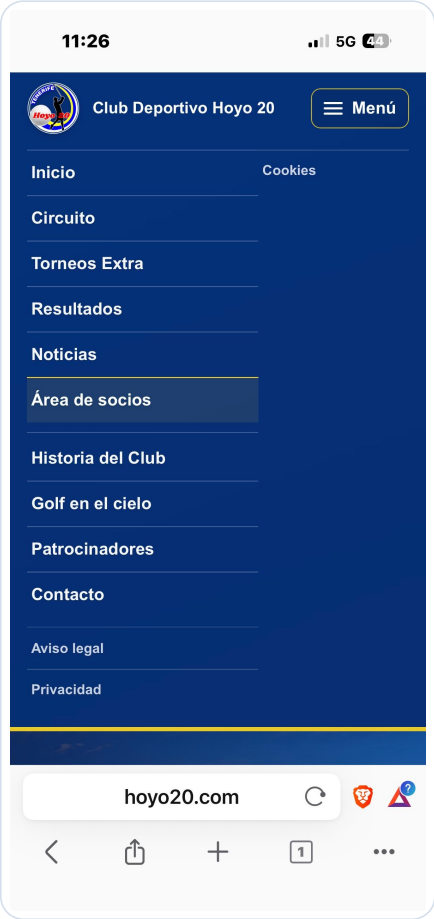
HOYO 20 LIVE GUÍA RÁPIDA PARA JUGADORES

Cómo acceder a tu tarjeta, elegir marcador, anotar los hoyos y finalizar correctamente.

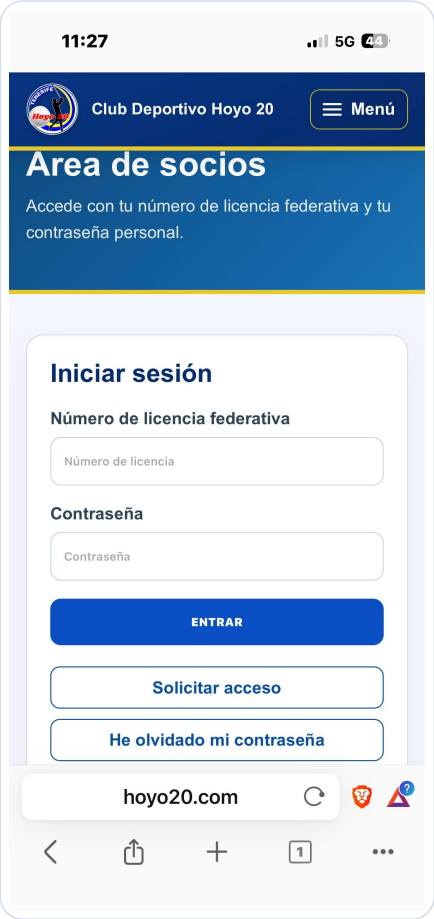
No necesitas instalar ninguna aplicación. Hoyo 20 Live funciona directamente desde hoyo20.com en el navegador de tu móvil.

1 Entra en el Área de socios y abre tu tarjeta

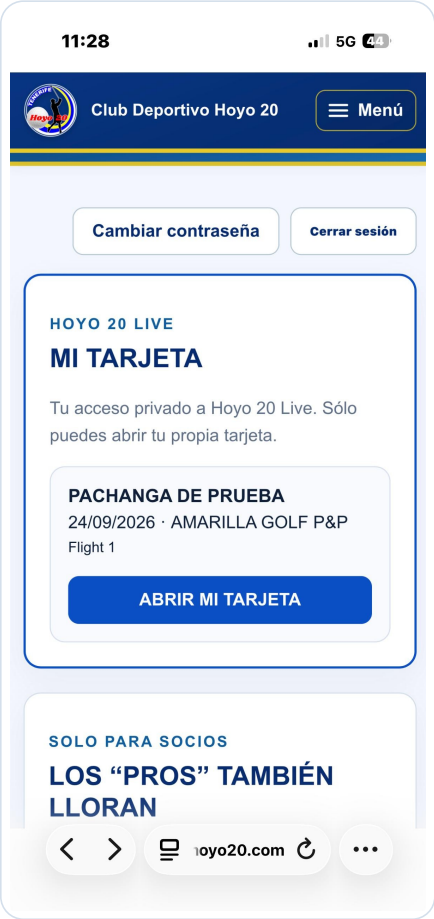
Desde la web del Club, abre el menú, entra en Área de socios e identifícate con tu número de licencia federativa y tu contraseña.



1. Menú → Área de socios.



2. Introduce licencia y contraseña.



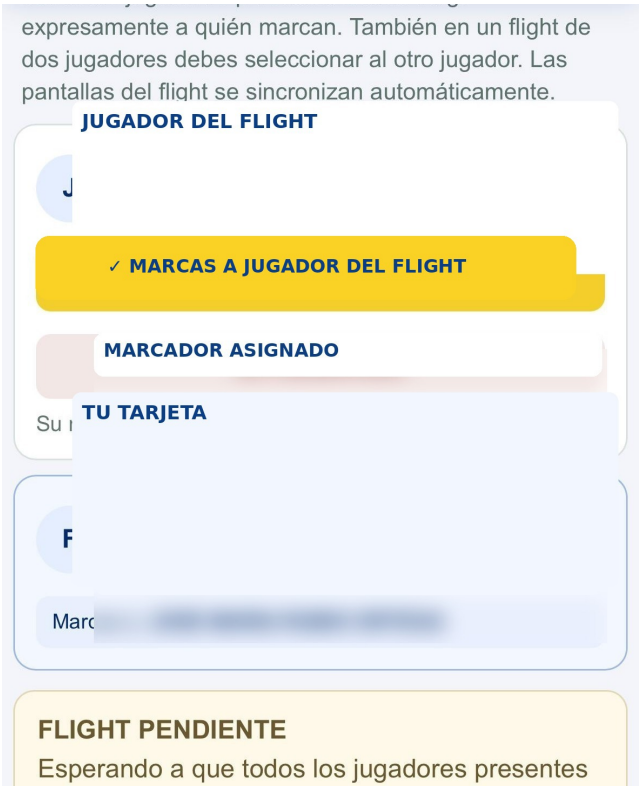
3. En MI TARJETA, pulsa ABRIR MI TARJETA.

Importante: el acceso es privado. Cada socio solo puede abrir su propia tarjeta Live.

2 Elige expresamente a quién vas a marcar

Antes de jugar, todos los jugadores presentes deben elegir a otro jugador del flight como marcador. Esta elección también es obligatoria en un flight de dos jugadores.

1. Pulsa MARCAR A ESTE JUGADOR en la persona cuya tarjeta vas a llevar.

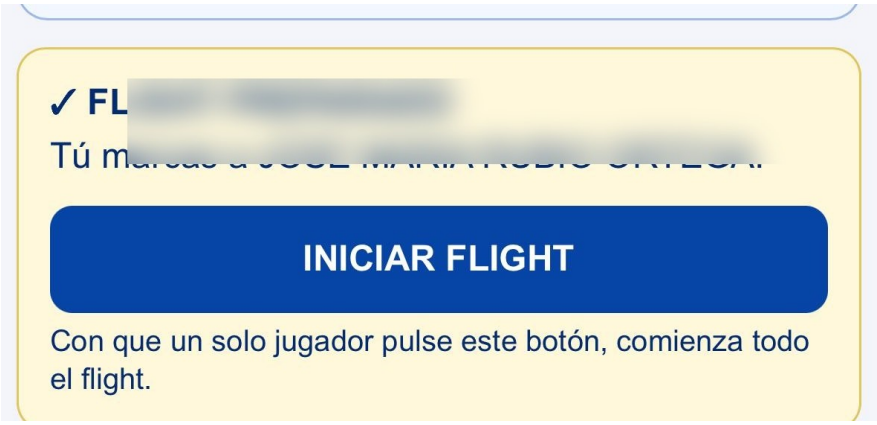


2. La pantalla confirma a quién marcas y espera al resto del flight.

No empieces hasta que el flight esté preparado. Las pantallas se sincronizan automáticamente conforme cada jugador realiza su elección.

3 Inicia el flight cuando llegue el momento

Cuando todos los jugadores presentes tengan marcador, aparecerá el estado FLIGHT PREPARADO. Basta con que un solo jugador pulse INICIAR FLIGHT; el inicio afecta a todo el grupo.



REGLA HORARIA. El juego solo puede iniciarse desde 10 minutos antes de la hora oficial de salida del flight.
Ejemplo: salida 09:00 → Hoyo 20 Live permite iniciar desde las 08:50. Antes de ese momento, el servidor bloquea el inicio.

Consejo: puedes acceder antes para comprobar tu tarjeta y tu flight. La limitación afecta al inicio del juego.

4 Anota cada hoyo: tu resultado y el de tu marcado

En cada hoyo aparecen dos bloques: tu tarjeta y la del jugador al que marcas. Selecciona los golpes de ambos antes de continuar.

Botones principales

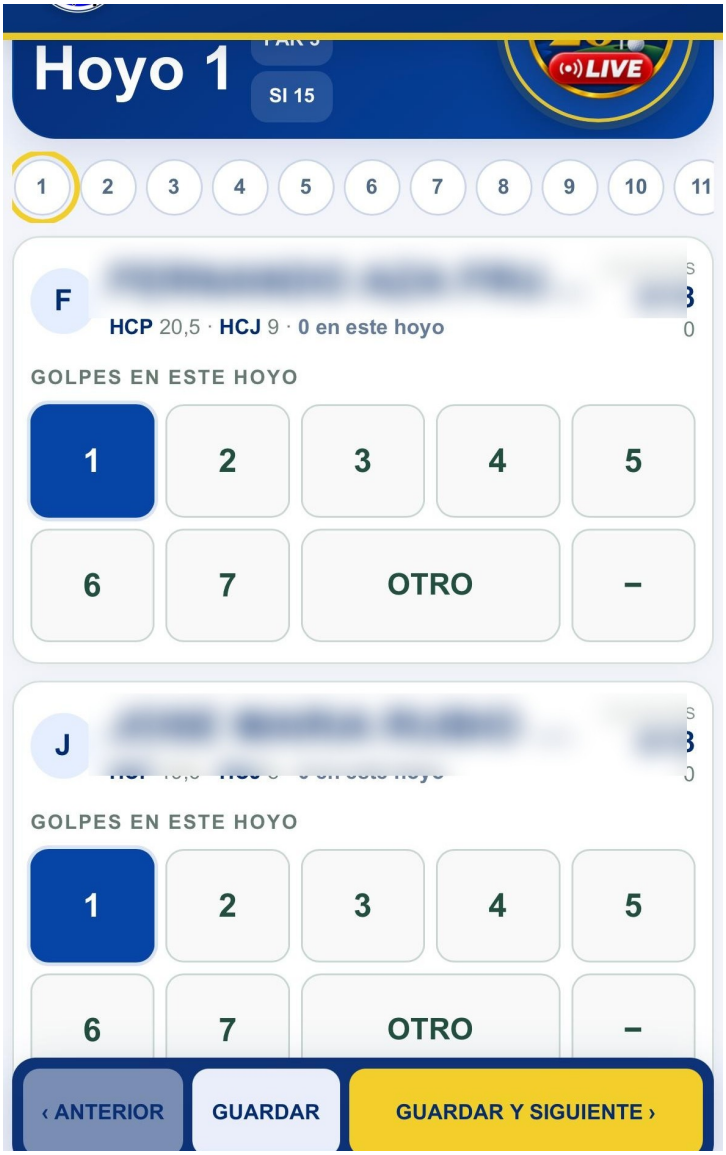
1 a 7: selecciona directamente los golpes.

OTRO: introduce manualmente un valor superior.

-: usa la raya cuando corresponde levantar la bola.

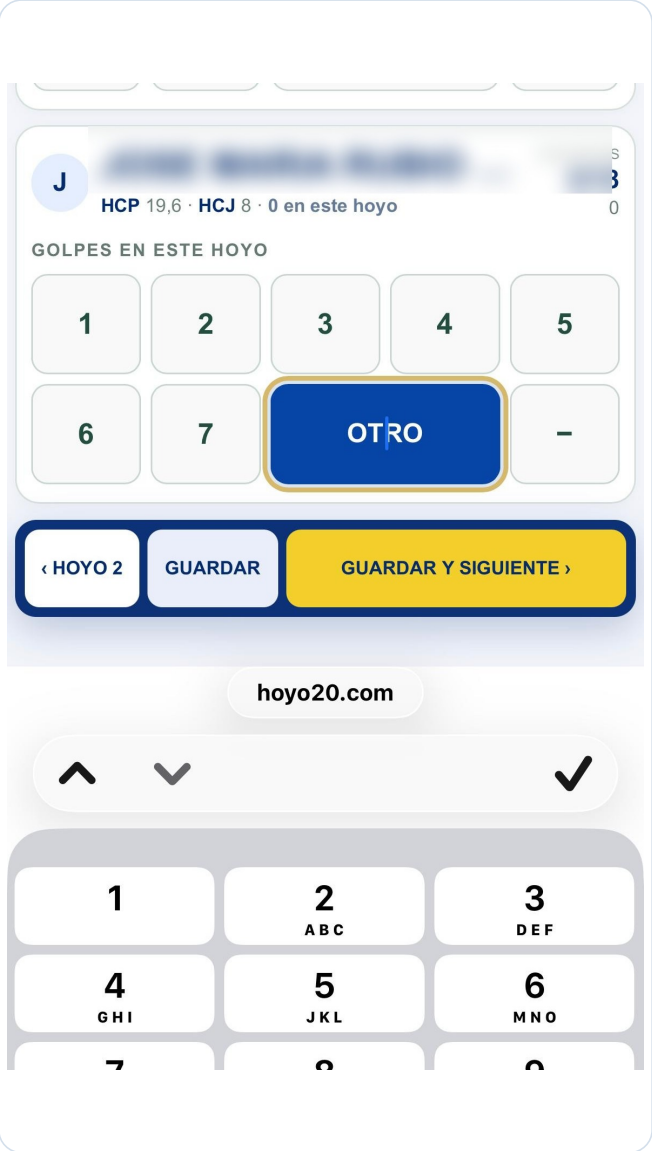
GUARDAR: conserva el hoyo actual.

GUARDAR Y SIGUIENTE: guarda y avanza.

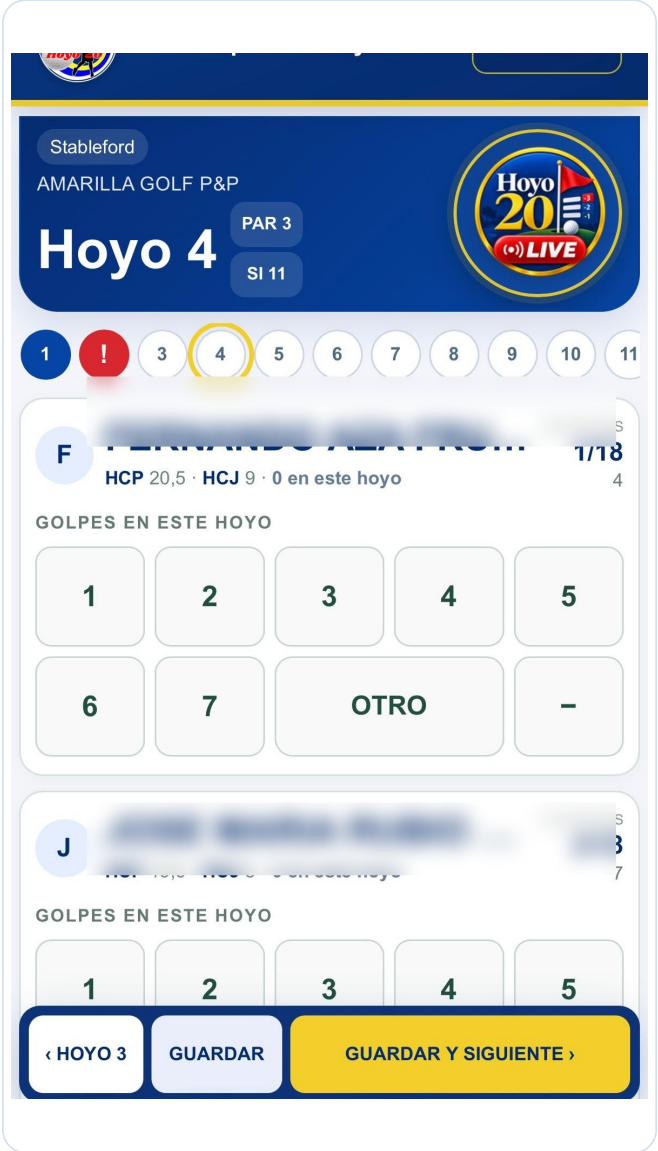


Navegación: los círculos numerados de la parte superior permiten revisar el estado de los hoyos y volver a uno anterior si necesitas corregirlo.

5 Más de 7 golpes y resultados que no coinciden



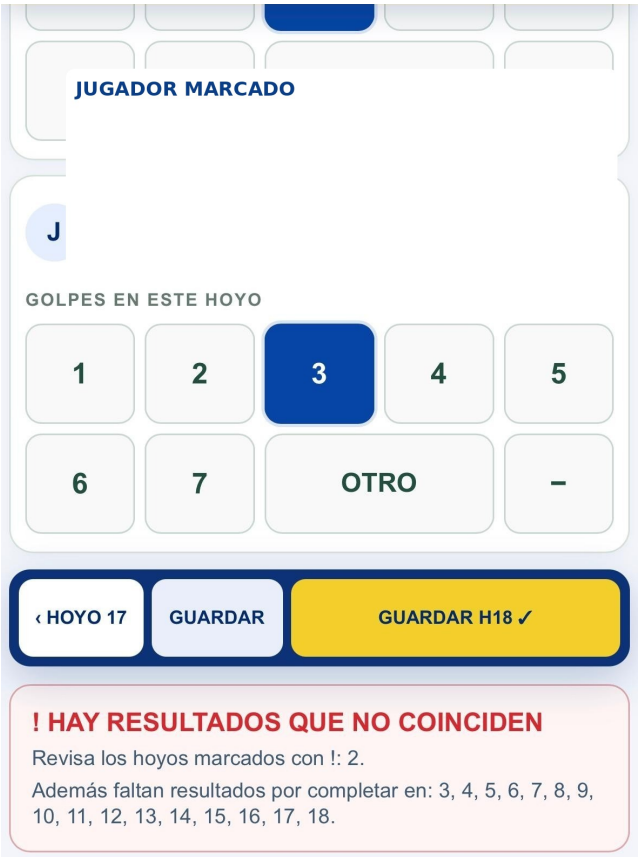
A. Para anotar más de 7 golpes, pulsa OTRO y escribe el valor con el teclado numérico.



B. Un círculo rojo con ! identifica un hoyo con discrepancia entre las dos anotaciones.

Una discrepancia no se debe ignorar. Volved al hoyo señalado, comprobad el resultado real y corregid la anotación hasta que ambas tarjetas coincidan.

6 Resuelve todo antes de finalizar

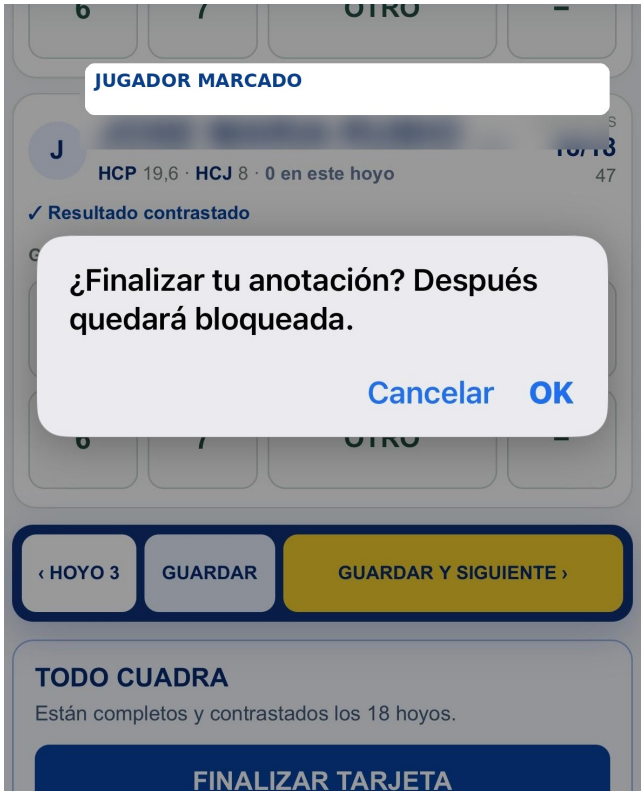


1. El aviso rojo indica qué hoyos no coinciden y cuáles están todavía incompletos.

2. Cuando los 18 hoyos estén completos y contrastados aparecerá TODO CUADRA.

Solo entonces pulsa FINALIZAR TARJETA. El cierre normal no estará disponible mientras existan datos sin completar o resultados que no coincidan.

7 Confirma y comprueba que ha quedado finalizada



1. Pulsa OK solo cuando hayas revisado todo: después la anotación quedará bloqueada.

2. TARJETA FINALIZADA confirma que la entrega se ha completado correctamente.

Después de finalizar ya no podrás modificar la tarjeta. Si se detecta una incidencia, la organización puede reabrirla expresamente para realizar una corrección.

LISTO: tu tarjeta Hoyo 20 Live ha quedado entregada correctamente.